

Turnitin Originality Report

Processed on: 19-Apr-2021 10:54 PM PDT

ID: 1564430429

Word Count: 1245

Submitted: 1

Similarity Index

17%

Similarity by Source

Internet Sources: 14%
Publications: 4%
Student Papers: 10%

Jurnal Luthfi Hafidz By Aditya
fikri haikal

3% match (Internet from 14-Apr-2021)

<https://www.sekawanmedia.co.id/metode-waterfall/>

3% match (student papers from 27-Jun-2020)

[Submitted to Universitas Negeri Semarang on 2020-06-27](#)

2% match (Internet from 11-Apr-2021)

https://stay-control.xyz/2014/01/macam-macam-metode-pengembangan-sistem_31xu6-23716jmtr0.html

1% match ()

http://repository.uin-suska.ac.id/422/1/2011_2011147.pdf

1% match (Internet from 15-Nov-2020)

<https://oupzter005.blogspot.com/2015/12/laporan-kkp-sistem-informasi-penyalaran.html>

1% match (Internet from 02-Jan-2019)

<https://anzdoc.com/bab-ii-landasan-teori8f7a130c572b7694aa8be1c9ae71190f76047.html>

1% match (student papers from 15-May-2020)

[Submitted to Daegu Gyeongbuk Institute of Science and Technology on 2020-05-15](#)

1% match (student papers from 17-Dec-2020)

[Submitted to Universitas Indonesia on 2020-12-17](#)

1% match (Internet from 28-Nov-2019)

<http://berpikirtentangmu.blogspot.com/2015/03/rancang-bangun-sistem-informasi.html>

1% match (Internet from 11-Nov-2020)

https://www2.slideshare.net/Uofa_Unsada/optimasi-penjadwalan-mata-kuliah-dengan-menggunakan-algoritma-genetika-studi-kasus-program-studi-teknik-informatika-universitas-darma-persada

1% match (student papers from 31-Aug-2020)

[Submitted to UIN Sultan Syarif Kasim Riau on 2020-08-31](#)

< 1% match (Internet from 11-Nov-2020)

<https://wilyhikaru22.blogspot.com/2016/04/birokrasi-pemerintahan-ddi-bidang.html>

PENERAPAN WATERFALL MODEL PADA PERANCANGAN SISTEM PELAYANAN DAN INFORMASI DENGAN PENDEKATAN OOAD MENGGUNAKAN UML M. Luthfi Hafidz¹, Ridwan Yusuf², Sita Muharni³ 1Program [Studi Sistem Informasi, STMIK Dharma Wacana Metro](#), muhamad.hafidz420@gmail.com 2Dosen Tetap [Sistem Informasi, STMIK Dharma Wacana Metro](#), iryusuf87@gmail.com 3Dosen Tetap [Sistem Informasi, STMIK Dharma Wacana Metro](#), isita.stmikdharmawacana@gmail.com

ABSTRAK [Pelayanan publik berdasarkan standar pelayanan sebagai tolak ukur yang dipergunakan sebagai pedoman penyelenggaraan pelayanan dan acuan penilaian kualitas pelayanan sebagai kewajiban dan janji penyelenggara kepada masyarakat dalam rangka pelayanan yang berkualitas, cepat, mudah, terjangkau, dan terukur untuk saat ini dapat dikatakan belum merata](#), hanya untuk orang-orang tertentu yang mendapatkan akses ini mudah dalam mendapatkan suatu informasi, keberadaan teknologi saat ini menjadi jawaban dalam menyamaratakan suatu kecepatan pelayanan dengan memanfaatkan hasil teknologi internet. Dalam Penelitian ini akan membangun sebuah sistem pelayanan yang terbuka dengan menggunakan model pengembangan system waterfall salah satunya [jenis model pengembangan aplikasi dan termasuk kedalam classic life cycle \(siklus hidup klasik\), yang mana menekankan pada fase yang saling berurutan dan](#) systematic. [model pengembangan ini, dapat dilogikakan seperti air terjun, dimana setiap tahap dikerjakan secara berurutan mulai dari awal hingga ke](#) akhir. dan [untuk](#) desainnya menggunakan metode OOAD yang merupakan perpaduan antara struktur data dan perilaku dalam satu kelompok menggunakan tool UML yang untuk menggambarkan usecase diagram. Kata kunci: Pelayanan publik, waterfall, OOAD, UML. 1

PENDAHULUAN dalam proses pembuatan system Informasi Perkembangan teknologi informasi dan komuni (Firmansyah & Udi, 2018). Metode OOAD kasi telah menawarkan solusi untuk menggunakan standar pemodelan sistem meningkatkan kinerja pelayanan publik yang berorientasi objek berupa Unified Modelling lebih berbasis pada good governance. Kesiapan Language (UML). UML merupakan notasi sumber daya manusia, regulasi, anggaran dana, untuk pemodelan desain berorientasi objek. sarana dan prasarana adalah hal mutlak Diagram-diagram UML di antaranya adalah: yang harus di sediakan dalam use case diagram, class diagram, activity penyelenggaraan E-government. Untuk diagram, object diagram, package diagram, dan mendukung keberhasilan implementasi E- sequence diagram (Bentley & Jeffrey, 2007). government, pada tahun 2006, pemerintah Dengan demikian penulis mengambil judul membentuk Dewan Teknologi Informasi dan "Penerapan waterfall model pada perancangan Komunikasi Nasional (Detiknas) melalui sistem pelayanan dan informasi dengan Keppres No. 20 tahun 2006 yang salah satu pendekatan OOAD menggunakan UML ." tugasnya untuk mempercepat pelaksanaan e- . government. Untuk mendukung keberhasilan 2 LITERATUR REVIEW implementasi e-government, maka pemerintah SDLC atau siklus hidup pengembangan system pada tahun 2003 telah mengeluarkan beberapa merupakan sebuah pengembangan tradisional panduan, antara lain Panduan Pembangunan yang dipergunakan oleh sebagian besar Infrastruktur Portal Daerah, Pembangunan organisasi saat ini. kerangka kerja yang Manajemen Sistem Dokumen Elektronik tersusun yang berisi sebuah proses-proses Pemerintah, Pembangunan Manajemen Sistem sederetan instruksi/aksi yang akan Dokumen Elektronik Pemerintah, Panduan dilaksanakan dimana system informasi [Penyusunan Rencana E-government Lembaga](#), dikembangkan. [Pedoman Penyelenggaraan Diklat ICT dalam](#) 3 METODOLOGI [menunjang E-government, Pedoman tentang](#) 3.1 Model waterfall Penyelenggaraan Situs Web Pemerintah [Definisi metode waterfall atau air terjun adalah](#) Daerah. Dalam penerapan [model](#) waterfall model [pengembangan](#) system [yang dilakukan](#) sangat enak dipahami dan digunakan terutama [secara sistematis atau berurutan. Menurut Pressman](#)

(2015:42), model ini adalah model klasik yang bersifat sistematis. Namun, metode ini sangat banyak digunakan dalam penelitian ilmu komputer, sistem informasi, teknik informatika dan lain-lain. 1.

Komunikasi kelompok tani, admin kelompok, admin bidang, admin walikota dan pembeli 2. Perencanaan melakukan penjadwalan penelitian pada DKP3 Kota metro dimulai dengan cara observasi, wawancara dan studi pustaka, sehingga akan dibangun sebuah sistem pelayanan dan informasi. 3. Pemodelan pada penelitian ini analisis perancangan akan dimodelkan dengan pendekatan object oriented. 3.2 Objek oriented analysis and design (OOAD). Analisis desain berorientasi objek adalah cara

terbaru dalam merancang suatu masalah menggunakan model yang dirancang menurut konsep sekitar dunia nyata. OOAD merupakan metode untuk memahami suatu sistem dengan pendekatan berorientasi object. 4

HASIL DAN PEMBAHASAN 4.1 Usecase Diagram Sistem Bagian admin bidang merupakan orang yang dapat mengelola sistem seperti kelola data kelompok tani, kelola layanan dan informasi dan mengirim proposal ke pihak walikota. Admin Walikota merupakan orang yang dapat mengolah sistem seperti mengacc atau tidak acc pada pengajuan proposal dari bidang pertanian. Sedangkan pembeli merupakan orang yang dapat melakukan order barang, transaksi dan memberikan keluhan ataupun saran. 4.2 Activity diagram Activity diagram menggambarkan suatu aktivitas dsalam sebuah sistem yang akan dirancang, masing-masing alur

berawal dari activity yang akan terjadi dan bagaimana mereka akan berakhir. pembeli Sistem salah klik "login" tampilkan halaman form login mengisi username dan password klik "login" benar Menampilkan halaman login validasi username dan password menampilkan halaman utama tampil halaman pembeli klik "marketplace" klik "pemesanan" tampil halaman pemesanan menampilkan halaman pemesanan Login Gambar 4.7

Activity Diagram extend <> Validasi Registrasi laporan <><> Pemesanan Unduh Pemesanan <><> proposal Admin 4.3 Sequence Diagram Walikota Pembeli <><> tambah Sequence diagram menjelaskan secara produk

<> kontak kami kontak Informasi dan <> berita <> detail urutan proses yang dilakukan dalam <> Informasi dan <> berita sistem untuk mencapai tujuan dari use case : <><><> unduh proposal Admin unduh laporan

Perikanan interaksi yang terjadi antar objek, operasi apa saja yang terlibat, urutan antar operasi, dan Data produk Admin tambah data

informasi yang diperlukan oleh masing- Kelompok Tambah pengguna produk masing operasi. tambah laporan Data pembeli Kategori ubah data Kelompok Tani ikan Browser MembukaSoftwareBrowser Ketik link

"localhost/websitedinas Menampilkan Halaman login tampilhalaman formlogin HalaBmran login hualtaBamrmaan dataBrbase

hpaelmaBmrbeanli tambah proposal Pembeli mengisiusernamedan

password mhaarlkaBemrtpalnace Gambar 1. Usecase Diagram klik login

halaBmran pemesanan validasiusernamedan password Sistem Pelayanan

dan Informasi menampilkan halaman utama tampil halaman pembeli klik

marketplace klik pemesanan Use Case Diagram sistem pusat layanan dan

menampilkan halaman pemesanan informasi pada DKP3 Kota Metro terdiri

dari 5 user tampil halaman pemesanan yaitu Kelompok Tani ikan, Admin

Kelompok, Admin Bidang, Admin Walikota dan Pembeli. Kelompok tani

ikan adalah kelompok tani yang Gambar 4.27 Sequence Diagram dapat

mengubah data serta mengirim proposal dan laporan ke pihak admin

bidang. Bagian admin Halaman Pemesanan kelompok adalah melihat data

produk dan menambahkan stok produk pada marketplace. 4.4 Class

diagram Diagram kelas atau class diagram mengga mbarkan suatu

struktur sistem dari segi pengartian dari kelas-kelas yang akan dibangun

sebuah sistem. User +id_user +nama -alamat +jenis_kelamin 1 +roll 1 -

usurname M -password -id_bidang Pemesanan -nomer_rekening -

nomer_hp +nama_bidang -id_pemesanan +nama_ketua -id_pelanggan

Bidang +nama_kelompok -id_produk -tanggal_pemesanan -update -

tanggal_pengiriman M 1 -id_bidang -insert -status +bidang -delete

+id_marketing +deskripsi M -save +jumlah +nama_bank -

nomer_rekening 1 -nomer_hp -alamat -nomer_telpon -jenis_pembayaran
 +nama_ketua +nama -update -nomer_rekening -insert -nomer_telpon -
 delete +jenis -save -update -insert Laporan -delete -save -id_laporan
 +id_bidang +id_kelompok 1 +nomer_registarsi +nama_ketua
 +nama_kelompok +nama_bank Produk +tanggal_terbentuk -alamat -
 id_produk -no.rekening +nama_produk Gambar 4.48 Rancangan
 Interface +harga 1 -update +foto -insert -id_kategori -delete +keterangan
 +stok -save -id_bidang +lokasi Proposal -update -insert -id_proposal -de
 elte +id_kelompok Pemesanan -save +id_bidang -no.registrasi M
 +nama_kelompok 1 +nama_ketua +alamat -nomer_rekening -file M -stauts
 +nama -update 4.6 Implementasi -insert -delete -save Gambar 4.43 Class
 Diagram Setelah melalui proses rancangan interface, maka berikut ini
 akan dijelaskan hasil dari rancangan program dan contoh 4.5 Rancangan
 Interface hasil keluaran. pengkodean yang telah disiapkan diinput sesuai
 dengan rancangan Desain Interface adalah perancangan bentuk interface
 yang di dalam rancangan menu input dan output data yang akan
 dimasukkan agar website Sistem Pusat Layanan dan Informasi. dapat
 mengoperasikan sistem. Rancangan input Berikut tampilan layar website
 Sistem Pusat dan output yang diusulkan sebagai berikut : Layanan dan
 Informasi : FORMULIR PENDAFTARAN Nama : Alamat : Username :
 Password : Daftar Reset Kembali Login Gambar 4.44 Rancangan Interface
 Registrasi Gambar 4.63 Implementasi Registrasi LOGIN USER Username
 Password Login Clear Kembali Registrasi Gambar 4.45 Rancangan
 Interface Login Gambar 4.64 Implementasi Login Gambar 4.7
 Implementasi pemesanan 5. Conclusion Analisis pada sistem sebelumnya
 dalam proses pengajuan proposal dan pengiriman laporan kelompok tani
 ikan masih harus mengirim dalam bentuk hardcopy atau cetak, tidak
 adanya kesederhanaan dan keterbukaan yang dilakukan bidang perikanan
 kepada kelompok tani ikan. Pada sistem pelayanan dan informasi yang
 dibangun memberikan pelayanan yang lebih sederhana dan terbuka
 kepada pembeli, kelompok tani ikan, adimin kelompok, admin bidang,
 walikota. Pelayanan sistem ini mempermudah kelompok tani ikan dalam
 pengiriman proposal dan laporan bantuan serta hasil perikanan dapat di
 kembangkan melalui marketplace, sedangkan admin bidang langsung
 mengecek proposal dan laporan bantuan dari kelompok tani ikan dan
 walikota hanya memvalidasi atau tidak nya proposal bantuan. References
 Firmansyah, Y., & Udi. (2018). Penerapan Metode SDLC Waterfall Dalam
 Pembuatan Sistem Informasi Akademik. Jurnal Teknologi & Manajemen
 Informatika – Vol. 4 o.1. Adi Nugroho (2011) MySQL (My Structured Query
 Language) adalah: " Suatu sistem basis data relation atau Relational
 Database managemnt System (RDBMS) Ardhana (2012:88), "PHP atau
 Pesonal Home Page merupakan bahasa pemrograman berbasis server-side
 yang dapat melakukan parsing script php menjadi script web sehingga dari
 sisi client menghasilkan suatu tampilan yang menarik. Angguna Putra
 Yordan, A. Andi Gani Yuli, Sarwono, Jurnal Administrasi Publik (Jap), Vol.
 3, No.1, Hal. 80-88| 80 upaya Pengembangan E-Governmentdalam
 Pelayanan Publik Pada Dinas Koperasi Dan Ukm Kota Malang Dengan,(
 2009:48). Konsep Dasar Sistem informasi Definisi Sistem Informasi
 menurut Azhar Susanto (2008). Gata, Windu Dan Gata, Grace. (2013).
 Sukses Membangun Aplikasi Penjualan Dengan Java. Jakarta : Elex Media
 Komputindo. Pressman (2015:42) Definisi metode waterfall atau air terjun
 adalah model pengembangan sistem yang dilakukan secara sistematis
 atau berurutan. Mariono Magister Subiono Jurnal TKP Vol.2 Hal 20
 Kebijakan Publik Universitas Airlangga SurabayaE-Government dalam
 pelayanan publik Kabupaten Sidoarjo. Nurbudilestari, 2016 E-goverment
 adalah penggunaan teknologi informasi oleh pemerintah untuk
 memberikan informasi dan pelayanan bagi warganya, urusan bisnis.
 Yogiarto (2009, 34), pendekatan dalam mendefinisikan sistem, dikutip
 dalam (Mustikowati, Purnama, & Sukadi, 2012)